

Název kurzu

MicroStation – základní kurz 3D (1.5 denní)

Popis

Tento kurz je zaměřen na seznámení s produktem v rozsahu základního kreslení ve 3D. Vysvětluje způsoby práce v CAD programu, účastníci se zorientují v základních pojmech používaných v této oblasti. Detailně se seznámí se základní datovou strukturou výkresu a hlavními postupy pro práci s výkresem v prostoru. Školení pokrývá základní škálu kreslicích nástrojů a funkcí pro 3D od ovládání pohledů a modelů, tvorbu základních prostorových prvků, přes používání mračen bodů až po řezy a vstup do parametrického modelování.

Zaměřeno na produkt

MicroStation V8i, informace jsou částečně aplikovatelné i na odvozené produkty MicroStation PowerDraft, Bentley PowerCivil a Bentley PowerMap.

Pro koho je kurz určen?

Uživatelé znalí práce v MicroStationu 2D

- Projektanti pracující s CAD (oblast pozemního stavitelství, architektury, dopravního projektování, urbanismu, elektro, strojírenství, chemického průmyslu, inženýrské sítě, ...), specialisté v oblasti geodézie
- Uživatelé, kteří potřebují odevzdávat výkresy ve 3D
- Uživatelé, kteří nemají čas bádát metodou pokus-omyl

Požadované znalosti

Základní znalosti práce s PC a prostředím MS Windows. Základní znalosti práce v prostředí MicroStationu 2D.

Délka

1.5 dne

Přínosy

Pochopení základních pojmů kreslení v MicroStationu ve 3D. Procvičení orientace ve 3D pohledech a přesného kreslení ve 3D. Uživatel bude schopen používat materiály a naučí se postupy pro vizualizaci prostorových objektů s výstupy odpovídajícími reálnému světu. Uživatel bude po absolvování kurzu schopen pokládat fundované dotazy na technickou podporu.

Průběh kurzu

Školení probíhá formou aktivního školení v počítačové učebně. Každý účastník kurzu sedí u jednoho počítače a na cvičných datech prochází látku vysvětlovanou lektorem. Kurz je vedený lektorem předvádějícím postupy a data centrálně pomocí promítacího zařízení.

Kurz je určen pro max. počet 8 účastníků.

Kurz je možné absolvovat i na pracovišti zákazníka. Je ale požadována samostatná místnost s potřebným vybavením – projektor pro lektora a potřebný počet pc (každý účastník sedí u jednoho pc).

Rámcový obsah kurzu

1. Den

- Historie vývoje MicroStationu, licencování a popis ovládání
- Popis základního prostředí a základních pojmů 3D
- Text ve 3D
- Ovládání oken pohledů a pohyb ve 3D
- Základy kreslení ve 3D, zadávání souřadnic, 2D/3D AccuDraw
- Tvorba základních prvků 3D
- Plochy, sítě, plná tělesa
- Mračna bodů
- Buňky ve 3D
- Souřadnicové systémy ve 3D

2. den:

- Opakování z předchozího dne
- 3D Warehouse
- Google Earth
- práce s modely
- Řezy a popisy
- Rendering, animace a vizualizace
- Parametrické modelování
- Shrnutí a zopakování kurzu